

# Integratīvs materiāls valodas attīstībai un dabas izzināšanai rudenī

Metodiskais materiāls paredzēts izmantošanai pirmsskolas vecuma bērniem, sākumskolas skolēniem vai izglītojamiem ar funkcionāliem traucējumiem. Materiālu var izmantot latviešu valodas un dabas zinību stundās, logopēdijas nodarbībās, papildinot zināšanas par biežāk sastopamajām rudens sēnēm Latvijā, kā arī veidojot komunikācijas un sadarbības prasmes.

Skolotājs esošo materiālu var papildināt un pielāgot, piedāvājot izglītojamiem dažādu sarežģītības līmeņu uzdevumus, atbilstoši izglītojamo spējām, attīstības līmenim un interesēm.

Metodiskais materiāls ir veidots kā integratīva spēle, kas sastāv no koka ripām, uz kurām ar velcro lentu piestiprināmi un maināmas sēņu fotogrāfijas un nosaukumi.

Metodiskā materiāla mērķis:

- Nostiprināt zināšanas par Latvijā biežāk sastopamajām sēnēm.

Uzdevumi:

- Pilnveidot lasīšanas prasmes;
- Diferencēt ēdamās un neēdamās sēnes;
- Atpazīt sēnes attēlā;
- Atpazīt sēnes pēc nosaukuma;
- Papildināt vārdu krājumu;
- Attīstīt atmiņu;
- Veidot pozitīvas sadarbības prasmes.

## Integratīvā materiāla izmantošanas iespējas

1. *Atmiņu vai memory spēle.* Spēlē piedalās 2-4 dalībnieki atkarībā no spēles materiāla skaita. Visas koka ripas ir noliktas ar attēlu uz leju. Katrs dalībnieks izvēlas 2 koka ripas un apgriež ar attēlu uz augšu. Ja abi attēli ir vienādi, tad tos paņem sev, nolasot sēnes nosaukumu. Pēc tam gājienu veic nākamais spēles dalībnieks. Pirms spēles var vienoties par saviem spēles noteikumiem.



2. *Atrodi tādu pašu!* Uz galda ar attēliem uz augšu ir novietotas visas koka ripas. Tās ir jāsaliek viena zem otras – jāatrod divas vienādas. Skolēns izlasa sēnes nosaukumu, apraksta tās izskatu un noskaidro, vai tā ir ēdama. Spēli var spēlēt, iekļaujoties noteiktā laika limitā.



3. *Atpazīsti sēni!* Kad skolēni jau prot nosaukt, atpazīt sēnes, tad var pāriet uz nākamo grūtības pakāpi. Ir divi sēņu attēli, to nosaukumi atrodas



blakus. Skolēnam jāatpazīst sēne un jāpieliek atbilstošais nosaukums. Šim uzdevumam var palielināt grūtības pakāpi, pievienojot vairākus attēlus.



4. *Atpazīsti sēni!* Uz ripas ir piestiprināts attēla nosaukums un skolēnam ir jāpievieno atbilstošs attēls ar sēni. Skolēni var strādāt pāros vai individuāli ar skolotāju.



Spēle ir viegli transformējama un sēņu fotogrāfiju vietā iespējams izmantot jebkuras fotogrāfijas un attēlus, to nosaukumus, atbilstoši mācību tēmai.

Autors: Rīgas 5. internātpamatskolas – attīstības centra  
speciālais pedagogs Anda Strazdiņa